Projekt 1 dagbok -Frederick Wennborg

**2023-01-05**

Inledde arbetet med projekt 1. Skapade ett nytt project i visual studio och synkroniserade med github. La till feature branch för meny. Fortsatte planeringen av projektet genom att modellera databasen i drawio med respektive tabells kolumner och datatyper.

Reflektion:

Behöver titta mer på branches för att förstå hur jag ska implementera dem effektivt i min arbetsprocess och för att kunna påbörja kodning av projektet. Funderar kring min menystruktur, ska jag göra på liknande sätt som i hotelappen eller går det att strukturera bättre?

**2023-01-06**

Studiedag. Läst på och kollat youtube om branches och hur jag kan använda dem. Gjorde en feature branch för application klass och mergade den med min master branch. Har läst på och kollat youtube om class libraries. Har gjort en skiss på menystruktur som jag färdigställt i drawio.

Reflektion:

Funderar kring hur jag kan använda class libraries för detta projekt. Samtliga delar använder sig av uträkningar, kanske kan någon form av Math/Calculationlibrary kunna vara användbart?

**2023-01-07**

Studiedag. Läst på om dependency injection och strategy pattern.

Reflektion:

Undrar hur jag ska implementera design patterns i detta projekt. Måste jobba vidare med själva kodningen för att stöta på behovet.

**2023-01-08**

Fortsatte läsa på om interfaces, dependency injection och strategy pattern. Färdigställde min mappstruktur i C# via olika meny klasser. Har nu skapat en meny som går att navigera fram och tillbaka.

Reflektion:

Har nu en funktionell meny, är dock inte helt klar med strukturen ännu. Använder just nu ”new”för att skapa nya submeny objekt i min main menu klass. Kanske kan jag använda mig av dependency injection för att undvika tight coupling mellan min Main Menu class och alla sub menu classes?

**2023-01-09**

Har färdigställt alla komponenter som krävs för att skapa min databas med EF. Har lagt till appsettings.json, nuget-packages, applicationdbcontext och alla dbsets. Seedar 4 shapes och lägger till i databasen. Har ändrat menystrukturen så att subklasser binder sig till ett IMenu interface som skickas in i main menu via dependency injection.

Reflektion:

Funderar på hur jag ska fortsätta min projektarkitektur för att undvika tight coupling och dålig underhållbarhet. Kanske att min dbcontext samt CRUD klasser behöver vara kopplade till interfaces för att undvika detta?

**2023-01-10**

Skapat IDbcontext interface och gjort om flödesstrukturen så att den passeras runt med dependency injection till behövande klasser. Skapat CRUD klasser för GeometricResult och implementerat individuella interfaces ICreateResult, IReadResult etc. Dessa matas in via dependecy injection vid initialiseringen av main menu.

Reflektion:

Har försökt få IDbContext att implementera Migrate() men får det inte att fungera. Kan dock utföra SaveChanges(). Interfacet får därmed användas efter datainitializer är klar. Dependency injection flödet verkar fungera men funderar på om jag har implementerat detta på ett korrekt sätt?

**2023-01-11**